

Курсовая работа по Системному программированию

1. Выбрать целевую платформу для языка программирования

в примере - язык Си под Юникс

2. Придумать язык программирования

в примере:

```
create id 0
create iid 0
create sch 3
create ssh 2
inc sch
loop sch
inc id
loop ssh
inc iid
pool
pool
print id
print iid
```

3. Вручную выполнить трансляцию под целевую платформу

в примере:

```
main()
{
  int id=0;
  int iid=0;
  int sch=3;
  int ssh=2;
  sch++;
  for(;sch>=0;sch--)
  {
    id++;
    for(;ssh>=0;ssh--)
    {
      iid++;
    }
  }
}
```

```
printf("%d",id);
printf("%d",iid);
}
```

4. Разработать лексический анализатор

в примере файл forc.l:

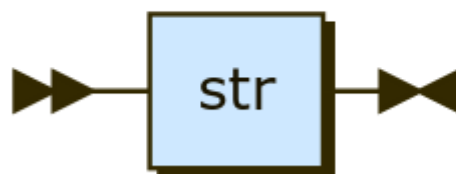
```
%{
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "forc_y.h"
%}
letter [a-z]
digit [0-9]
%%

create { return( CREATE ); }
inc    { return( INC ); }
print  { return( PRINT ); }
loop   { return( LOOP ); }
pool   { return( POOL ); }
{letter}+ { strcpy( ylval.var, yytext ); return( VAR ); }
{digit}+ { sscanf( yytext, "%d", &yylval.val ); return( VAL ); }
[ \n]    {}
. { write(2,yytext,1); return( yytext[0] ); }
```

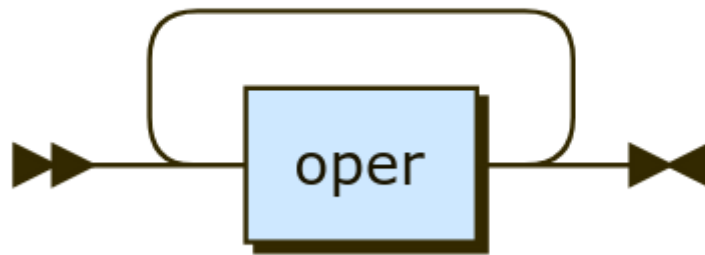
5. Разработать грамматику синтаксического разбора

в примере:

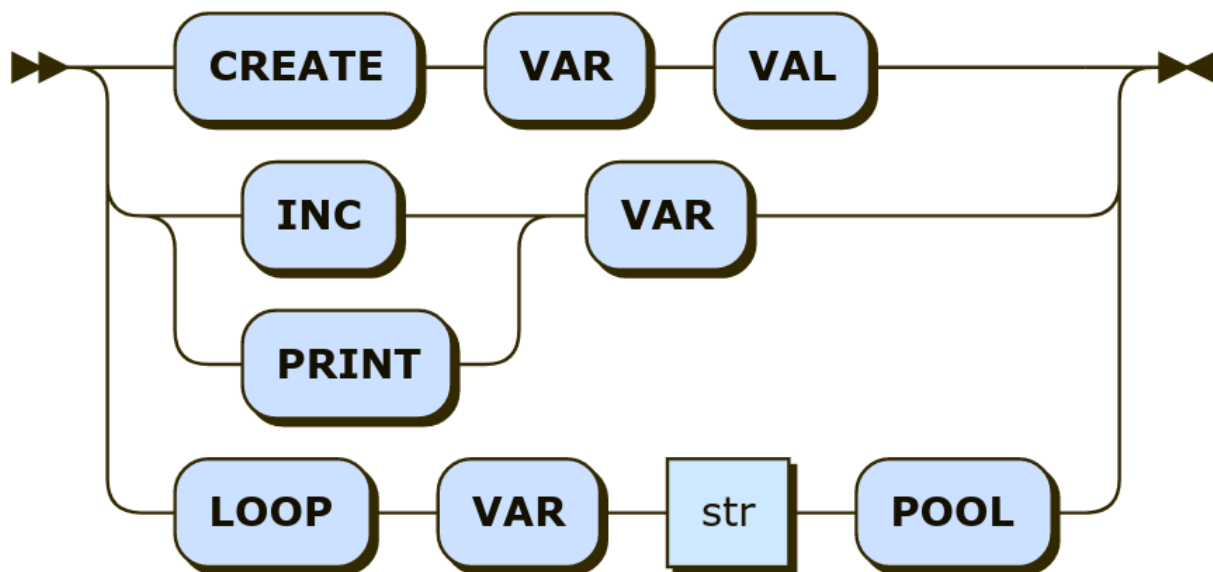
prog:



str:



oper:



6. Разработать синтаксический анализатор

в примере файл forс.y:

```
%{  
/* #define YYSTYPE double */  
char buf[2048];
```

```
%}  
%union {  
int val;  
char var[2048];  
}
```

```
%token <val> VAL  
%token <var> VAR
```

```
%token CREATE INC PRINT LOOP POOL
%type <var> str
%type <var> oper
```

```
%% /* Grammar rules and actions follow */
```

```
prog:      str          { printf("main() { %s }", $1); }
;

str:       oper         {
                        sprintf($$, "%s", $1);
                      }
| oper str   {
                sprintf($$, "%s\n%s", $1, $2);
              }
;

oper:     CREATE VAR VAL {
            sprintf($$, "int %s=%d;", $<var>2, $<val>3);
          }
| INC VAR   {
            sprintf($$, "%s++;", $<var>2);
          }
| LOOP VAR str POOL {
            sprintf($$, "for(;%s>=0;%s--) {%s}",
                    $<var>2, $<var>2, $<var>3);
          }
| PRINT VAR {
            sprintf($$, "printf(\"%s\",%s);",
                    "%d", $<var>2);
          }
;

%%
```

```
yyerror (s) /* Called by yyparse on error */
char *s;
```

```
{
  printf ("err:%s\n", s);
}
```

```
main ()
{
  yyparse ();
}
```

6. Откомпилировать компилятор

В примере:

```
bison -d -o forc_y.c forc.y
```

```
flex -o forc_l.c forc.l
```

```
gcc -o forc forc_l.c forc_y.c -lfl
```

Может понадобиться опция gcc «-Wno-implicit»

7. Откомпилировать пример своего языка

В примере:

```
./forc <<EOT > forc_out.c
```

```
create id 0
```

```
create iid 0
```

```
create sch 3
```

```
create ssh 2
```

```
inc sch
```

```
loop sch
```

```
inc id
```

```
loop ssh
```

```
inc iid
```

```
pool
```

```
pool
```

```
print id
```

```
print iid
```

```
EOT
```

8. Выполнить программу своего языка

В примере:

```
gcc -o forc_out forc_out.c
```

```
./forc_out
```

9. Сделать Makefile и скрипт для автоматической сборки и проверки компилятора

В примере отсутствует.